Instrukcje - MLM

DO ZROBIENIA

Tłumaczenia

☑ Registration complete. You may now log in.

☑ Confirm password

- [ ]

Drużyny

☐ Zdjęcia grupowe drużyn

- [ ]

Ogólne

☐ chodzi o wygląd tabeli, kwestię terminarza, żeby kolejki były wyraźnie rozdzielone i to też na głównej

☐ chłopaki mają problem z wynikami na telefonie

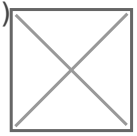
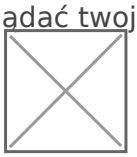
Hurtowa zamiana rozmiaru zdjęć i nazw plików

Program

Ja używam programu IrfanView. Stąd pobierzesz automatyczny program, który Ci automatycznie zainstalujego go po polsku https://ninite.com/irfanview/ninite.exe

Jest to poptrzebne, pliki nie wysyłamy się długo i miały odpowiednie nazwy.

Obsługa

1. Otwieramy program
2. Z menu wybieramy Plik -> Przetwarzanie wsadowe (seryjne)

3. Tak wygląda okno i tak powinne wyglądać twoje ustawienia

4. Klikamy przycisk **OPCJE** i ustawiamy

5. Klikamy przycisk **Opcje zaawansowane** i ustawiamy Tu najbardziej nas insteresuje dłuższy bok. Chodzi o ilośc pikseli.
6. Ustawianie wsadowej zmiany nazw - tu ustalamy jak mają się nazywać pliki po przerobieniu. Ja przyjąłem `1k-1l-s1920-##` w którym ## to kolejne liczy np. 01, 02 itd.
7. Katalog docelowy to miejsce gdzie pliki bedą zapisane po przerobieniu.
8. Na dole prawej dodajemy wszystkie pliki, które chcemy przekonwertować na mniejsze.
9. Klikamy start i robi się. W następnych razach musimy tylko dodać pliki, zmienić **Wzorzec nazwy** i klikamy Start

Dodawanie relacji z pojedyńczego meczu

Edycja meczu

Po zalogowaniu do administracji np. tu: https://minskaligamistrzow.pl/zaloguj

Wybieramy z menu **Mecze** i wybieramy **Edycję** konkretnego meczu.


Uzupełnienie treści relacji

1. Tekst relacji (opis meczu) wprowadzamy normanie w największym oknie.

2. WYNIKI - wprowadzamy wyniki 1., 2. połowy i Bramki. Kolumna Wyniki sama się wypełni po Zaktualizowaniu meczu.
3. DRUŻYNY - Dodajemy wszystkich zawodników (bedą oni dostępni po dodaniu graczy i stworzeniu list dla każdego zespołu).
4. BLOK STATYSTYK MECZOWYCH - Wybieramy strzelców
5. WYNIKI UŻYTKOWNIKÓW - to jest tymczasowe.
6. Reszta okien nas nie interesuje w przypadku relacji.

Dodawanie wpisu z relacją lub zapowiedzą kolejki

Nowy wpis

Po zalogowaniu do administracji np. tu: https://minskaligamistrzow.pl/zaloguj

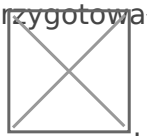
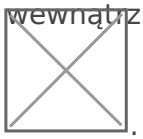
Wybieramy z menu **Wpisy** -> **Dodaj nowy**

Uzupełnianie treści wpisu

ogolne

Wybór szablonu

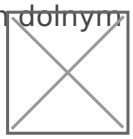
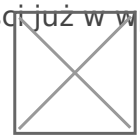
Najważniejsza jest treść, resztę zrobimy później

1. Do każdego rodzaju aktualności przygotowałem szablony. Aby je uaktywnić klikamy niebieski przycisk Backend Editor .
2. Zmieni się wygląd wewnątrz treści. Teraz trzeba wybrać szablon. W tym celu klikamy przycisk Szablony .
3. Wybieramy interesujący nas szablon np. **Relacja - 1. Liga**. Na ekrnie pojawi nam się wypełniona treść wpisu. 

Edycja zwykłego bloku tekstowego

1. Wystarczy wyedytować. Po najechaniu na konkretne pole pojawiają się zielone przyciski .
2. Wybieramy ołówek.  W oknie, które wyskoczy wpisujemy treść i zatwierdzamy przyciskiem **Save changes**.

Wczytanie odpowiedniego meczu

1. Każdy mecz w terminarzu ma swoje unikatowe ID. Aby łatwo je podejrzeć i wybrać mecz, który nas interesuje najlepiej w sąsiedniej zakładce otworzyć sobie listę meczy lub stronę z terminarzem. 
2. Po najechaniu na link do meczu pojawi się nam w lewym dolnym rogu przeglądarki link do meczu, który kończy się właśnie interesującym nasz ID. 
3. W polu tekstowym gdzie jest np. tzw. shortcode `[event_full 2813]` podmierniamy cyfry.
4. Dzięki temu powinien się pojawić w treści już w wpisie widocznym dla użytkownika wynik meczu wraz z wczesniej dodaną relacją. 

Podsumowanie

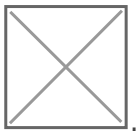
To też jest zwykły tekst więc edytujemy go jak "Wstęp" pod nim jest kolejny blok w który wrzuciłem aktualną tabelę. Stwierdziłem że czasem przy podsumowaniu może być pomocna. Jeżeli jej nie potrzebujecie to wystraczy kliknąć przycisk kosz.

Postępowanie przy zapowiedzi

W Szablonie **Zapowiedzi** są dodatkowo bloki tekstowe na opis meczu. Musimy je wyedytować.

Dodawania reszty pól

1. TYTUŁ - Wpisujemy tytuł aktualności
2. KATEGORIA - Wybieramy kategorię, której wpis dotyczy np. 1 liga i Relacja
3. TAGI - W tagach można umieszczać różne rzeczy np. nr kolejki `1 Kolejka` lub imię i nazwisko zawodników, którzy się wyróżnili `Łukasz Krawczyk` :smirk:
4. OBRAZEK - Poniżej dodajemy obrazek wyróżniający. (Instrukcja zmniejszania zdjęć)

5. ZAJAWKA - to tekst, który będzie widniał w spisie aktualności wystraczy 2 zdania ze wstępu.
6. OPUBLIKUJ - Żeby zatwierdzić i puścić w świat wystraczy klikąć przycisk . Jednak możemy taki plik zapisać jako szkic (niedostępna na stronie) lub zmienić jej datę lub zaplanować na przyszłość.

Dodawanie składów i strzelców bramek

W kokpicie wchodzimy w Mecze

1. Najprościej jest przefiltrować mecze wybierając sezon rozgrywek i kolejkę która nas interesuje.

Np. w ten sposób:



Dzięki temu mamy tylko 5 meczy.

2. Wchodzimy w edycję konkretnego meczu i usupełniamy tabelę **Wyniki**



Podajemy w niej wyniki z 1. i 2. połowy

3. Przechodzimy niżej do pola **Drużyny**



Zaznaczamy **Wybierz wszystko**, bo nikt na meczach listy nie sprawdza.

Potem, żeby lista zawodników przeniosła się do pola **Blok statystyk meczowych** musimy zaktualizować mecz niebieskim przyciskiem na górze strony



4. Gdy odświeży nam się strona mamy usupełnione pola w **Bloku statystyk meczowych** wystarczy pododawać ilość bramek dla każdego zawodnika.



Gdy wszystko uzupełnimy znowu klikamy 

Wprowadzone tutaj dane z automatu lądują w statystykach zawodników i tworzą listę strzelców.

tags: `mlm` `instrukcja` `wordpress` `wprowadzanie`

Revision #1
Created 2022-10-28 10:32:59 UTC by Krzysztof
Updated 2022-10-28 10:33:20 UTC by Krzysztof