

# Instrukcje - MLM

## DO ZROBIENIA

### T?umaczenia

- Registration complete. You may now log in.
- Confirm password
  - [ ]

### Dru?yny

- Zdjęcia grupowe drużyn
  - [ ]

### Ogólne

- chodzi o wygląd tabeli, kwestię terminarza, żeby kolejki były wyraźnie rozdzielone i to też na głównej
- chłopaki mają problem z wynikami na telefonie

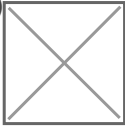


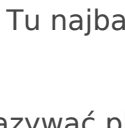
## Hurtowa zamiana rozmiaru zdj?? i nazw plików

### Program

Ja używam programu IrfanView. Stąd pobierzesz automatyczny program, który Ci automatycznie zainstalujego go po polsku <https://ninite.com/irfanview/ninite.exe>

Jest to potrzebne, pliki nie wysyłamy się długo i miały odpowiednie nazwy.

### Obs?uga

1. Otwieramy program
2. Z menu wybieramy Plik -> Przetwarzanie wsadowe (seryjne) 
3. Tak wygląda okno i tak powinny wyglądać twoje ustawienia 
4. Klikamy przycisk **OPCJE** i ustawiamy 
5. Klikamy przycisk **Opcje zaawansowane** i ustawiamy  Tu najbardziej nas interesuje dłuższy bok. Chodzi o ilość pikseli.
6. Ustawianie wsadowej zmiany nazw - tu ustalamy jak mają się nazywać pliki po przerobieniu. Ja przyjąłem `1k-1l-s1920-##` w którym ## to kolejne liczby np. 01, 02 itd.
7. Katalog docelowy to miejsce gdzie pliki będą zapisane po przerobieniu.
8. Na dole prawej dodajemy wszystkie pliki, które chcemy przekonwertować na mniejsze.
9. Klikamy start i robi się. W następnych razach musimy tylko dodać pliki, zmienić **Wzorzec nazwy** i klikamy Start

## Dodawanie relacji z pojedynczego meczu

### Edycja meczu

Po zalogowaniu do administracji np. tu: <https://minskaligamistrzow.pl/zaloguj>

Wybieramy z menu **Mecze** i wybieramy **Edycję** konkretnego meczu. 

### Uzupełnienie treści relacji

1. Tekst relacji (opis meczu) wprowadzamy normalnie w największym oknie.
2. WYNIKI - wprowadzamy wyniki 1., 2. połowy i Bramki. Kolumna Wyniki sama się wypełni po Zaktualizowaniu meczu.
3. DRUŻYNY - Dodajemy wszystkich zawodników (będą oni dostępni po dodaniu graczy i stworzeniu list dla każdego zespołu).
4. BLOK STATYSTYK MECZOWYCH - Wybieramy strzelców
5. WYNIKI UŻYTKOWNIKÓW - to jest tymczasowe.
6. Reszta okien nas nie interesuje w przypadku relacji.

# Dodawanie wpisu z relacj? lub zapowiedz? kolejki

## Nowy wpis

Po zalogowaniu do administracji np. tu: <https://minskaligamistrzow.pl/zaloguj>

Wybieramy z menu **Wpisy** -> **Dodaj nowy**

## Uzupe?nianie tre?ci wpisu

ogolne

### Wyb?r szablonu

Najwa?niejsza jest tre?c?, reszt? zrobimy p?zniej

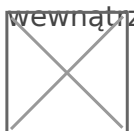
1. Do ka?dego rodzaju aktualno?ci przygotowa?em szablony. Aby je uaktywni? klikamy

niebieski przycisk Backend Editor



2. Zmieni si? wygl?d wewn?trz tre?ci. Teraz trzeba wybra?c szablon. W tym celu klikamy

przycisk Szablony



3. Wybieramy interesuj?cy nas szablon np. **Relacja - 1. Liga**. Na ekranie pojawi nam si?e


wype?niona tre?c? wpisu.



### Edycja zwyk?ego bloku tekstowego

1. Wystarczy wyedytowa?. Po najechaniu na konkretne pole pojawiaj? si?e zielone przyciski



2. Wybieramy o??wek.  W oknie, kt?re wyskoczy wpisujemy tre?c? i zatwierdzamy przyciskiem **Save changes**.

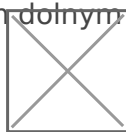
### Wczytanie odpowiedniego meczu

1. Każdy mecz w terminarzu ma swoje unikatowe ID. Aby łatwo je podejrzeć i wybrać mecz, który nas interesuje najlepiej w sąsiedniej zakładce utworzyć sobie listę meczy lub stronę



z terminarzem.

2. Po najechnaniu na link do meczu pojawi się nam w lewym dolnym rogu przeglądarki link do



meczu, który kończy się właśnie interesującym nasz ID.

3. W polu tekstowym gdzie jest np. tzw. shortcode `[event_full 2813]` podmierniamy cyfry.

4. Dzięki temu powinien się pojawić w treści już w wpisie widocznym dla użytkownika wynik



meczu wraz z wcześniej dodaną relacją.

## Podsumowanie

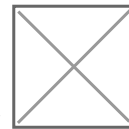
To też jest zwykły tekst więc edytujemy go jak "Wstęp" pod nim jest kolejny blok w który wrzuciłem aktualną tabelę. Stwierdziłem że czasem przy podsumowaniu może być pomocna. Jeżeli jej nie potrzebujecie to wystarczy kliknąć przycisk kosz.

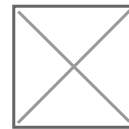
## Postępowanie przy zapowiedzi

W Szablonie **Zapowiedzi** są dodatkowo bloki tekstowe na opis meczu. Musimy je wyedytować.

## Dodawania reszty pól

1. TYTUŁ - Wpisujemy tytuł aktualności
2. KATEGORIA - Wybieramy kategorię, której wpis dotyczy np. 1 liga i Relacja
3. TAGI - W tagach można umieszczać różne rzeczy np. nr kolejki `1 Kolejka` lub imię i nazwisko zawodników, którzy się wyróżnili `Łukasz Krawczyk` :smirk:
4. OBRAZEK - Poniżej dodajemy obrazek wyróżniający. ([Instrukcja zmniejszania zdjęć](#))
5. ZAJAWKA - to tekst, który będzie widniał w spisie aktualności wystarczy 2 zdania ze wstępu.



6. OPUBLIKUJ - Żeby zatwierdzić i puścić w świat wystarczy kliknąć przycisk . Jednak możemy taki plik zapisać jako szkic (nieдоступna na stronie) lub zmienić jej datę lub zaplanować na przyszłość.

## Dodawanie skądów i strzelców bramek

W kokpicie wchodzimy w Mecze

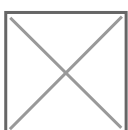
1. Najprościej jest przefiltrować mecze wybierając sezon rozgrywek i kolejkę która nas interesuje.

Np. w ten sposób:



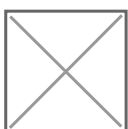
Dzięki temu mamy tylko 5 meczy.

2. Wchodzimy w edycję konkretnego meczu i uzupełniamy tabelę **Wyniki**



Podajemy w niej wyniki z 1. i 2. połowy

3. Przechodzimy niżej do pola **Drużyny**



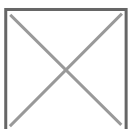
Zaznaczamy **Wybierz wszystko**, bo nikt na meczach listy nie sprawdza.

Potem, żeby lista zawodników przeniosła się do pola **Blok statystyk meczowych** musimy

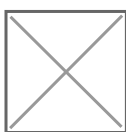
zaktualizować mecz niebieskim przyciskiem na górze strony



4. Gdy odświeży nam się strona mamy uzupełnione pola w **Bloku statystyk meczowych** wystarczy pododawać ilość bramek dla każdego zawodnika.



Gdy wszystko uzupełnimy znowu klikamy



Wprowadzone tutaj dane z automatu lądują w statystykach zawodników i tworzą listę strzelców.

Revision #1

Created 28 October 2022 10:32:59 by Krzysztof

Updated 28 October 2022 10:33:20 by Krzysztof